

Desenvolvimento da Interface de um Sistema Web para Gestão de Conferências Científicas: Estudo de Caso GAMPI Plural

Filipe Poletto

19º Defesa - 22 de março 2016

Membros da Banca Examinadora:

Prof. Dr. Victor Rafael Laurenciano Aguiar (orientador/UNIVILLE)

Prof. Dr. Carlos Maurício Sacchelli (membro externo/UFSC)

Profa. Dra. Marli Teresinha Everling (membro interno/UNIVILLE)

Resumo:

Este projeto visa desenvolver a interface de um sistema *online* de gestão da conferência científica GAMPI Plural, vertente científica do GAMPI Design, evento que acontece na Universidade da Região de Joinville - UNIVILLE. Diante da complexidade da gestão de uma conferência científica a comissão organizadora do GAMPI Plural decidiu desenvolver um sistema *online* que permita automatizar grande parte dos processos. O design pode contribuir para a identificação das necessidades dos usuários e propor uma interface intuitiva e interativa, além de propor soluções para problemas até então não percebidos. Procurou-se realizar uma pesquisa com os principais envolvidos na gestão do GAMPI Plural e também com pessoas participantes do evento. Foi utilizada a metodologia de pesquisa exploratória e aplicada, que abrangeu escolha do tema, levantamento bibliográfico preliminar, formulação do problema, elaboração do plano provisório de assunto, busca das fontes, leitura do material, fichamento, organização lógica do assunto e redação do texto. Iniciou-se a condução da metodologia projetual que toma como base os elementos da experiência do usuário. Como resultado final obteve-se a interface visual do sistema *online* de gestão do GAMPI Plural representada por telas e validada por um protótipo digital.

Palavras-chave: Design de Interface, Design Centrado no Usuário, Sistemas de Gestão, Conferências Científicas.

This project aims to develop the interface of an online system for managing scientific conference GAMPI Plural, scientific aspect of the GAMPI Design, an event that takes place at the University of Joinville Region - UNIVILLE. Given the complexity of managing a scientific conference the organization committee of GAMPI Plural decided to develop an online system that enables to automate much of the process. The design can help to identify the needs of users and offer the intuitive and interactive interface, in addition to proposing solutions to problems up to now unperceived. It sought to conduct a survey of key stakeholders in the management of GAMPI Plural and also with event attendees people. Was used an exploratory research methodology and applied, which included choice of theme, preliminary literature survey, problem formulation, preparation of subject interim plan, pursuit of sources, reading material, book report, logical organization of subject and text editing. Began driving of design methodology that draws on the user experience elements. The final result obtained is the visual interface of the GAMPI Plural online system management represented by screens and validated by a digital prototype.

Interface Design, User Centered Design, Management Systems, Scientific Conferences.