

“É Fake! Ou Não? 1.0 - Game para o Combate às Fake News”

David Santos da Silva

82ª Defesa - 13 de julho de 2022

Membros da Banca Examinadora:

Prof. Dr. Luiz Melo Romão (Orientador/UNIVILLE)

Prof. Dr. Marcelo da Silva Hounsell (membro externo/ UDESC)

Prof. Dr. Danilo Corrêa Silva (membro interno/UNIVILLE)

Prof. Me. Elcio Ribeiro da Silva (UNIVILLE)

Resumo:

Com o crescimento exponencial e global da internet, as redes sociais e mídias digitais avançaram tecnologicamente, gerando fenômenos de comunicação e facilitando a disseminação de informação. Aliado à facilidade, baixo custo, escala de entrega e fácil visualização, esse avanço se tornou um campo fértil para a propagação de Fake News, ato que gera desinformação, infodemia e caos social. As Fake News na internet e principalmente nas redes sociais são um mal a ser combatido, por diversas vezes usuários são ludibriados por notícias e dados produzidos para enganar, confundir e gerar desinformação. Nesse contexto os jogos surgem como uma alternativa, aceito por diversas faixas etárias, hoje o consumo de jogos se tornou algo do dia a dia dos usuários de internet. A busca por jogos educativos vem se tornando uma prática cada vez mais presente nas plataformas de pesquisa. Entretanto, para obter um bom jogo, é necessário conceber um bom design de jogo, sendo assim, a escolha de estratégias para o suporte e a elaboração do jogo mostra-se determinante. Para documentar o design de um jogo, existe o Game Design Document (GDD), que tem como objetivo, auxiliar na comunicação entre as diferentes equipes de produção de um jogo, contendo todas as informações relevantes do design de um jogo: temática, mecânicas, plataformas, inimigos, níveis, entre outros. O presente trabalho teve como objetivo principal gerar um Game Design Document, partindo da pesquisa de conceitos em diversas fontes, técnicas e padrões usados no design de jogos e com uma visão de aplicação, obtendo ao final um documento que possa apoiar no projeto de desenvolvimento do jogo É Fake! Ou não? - Game para o Combate às Fake News.

Palavras-chave: Fake News; Jogos; Design de Jogos; Game Design Document.